|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **PROGRAMSKI** **KONCEPT** | **OPIS** |
|  | Pri razporejanju nalog nekako upoštevamo “hierarhijo” konceptov (če imamo dvojno zanko in enojno zanko, označimo le koncept dvojne zanke.  Tudi rekurzija že “vsebuje” pogojne stavke, spremenljivke, uporabo funkcij … | |
| 1. 1 | Zaporedje ukazov | Premikanje, obračanje, akcija (npr. poberi, pobarvaj) |
| 1. 2 | Enostavna zanka s štetjem (FOR ali WHILE) | Telo zanke se ponavlja določeno število-krat, ponovi določeno število krat |
|  | Enostavna zanka s pogojem (WHILE) | Telo zanke se ponavlja, dokler je pogoj resničen, pogoj je enostaven |
|  | Enostavna zanka preko zbirke podatkov (FOREACH) | Telo zanke se ponovi za vse elemente neke zbirke (seznama, niza, množice …) |
|  | Zanka s kompleksnim pogojem | Pogoj za izvajanje/prekinitev zanke je sestavljeni operator |
|  | Zanka v zanki | V telesu zanke je ponovno uporabljena zanka |
|  | Osnovni pogojni stavek (IF) | Skupina ukazov se izvede, če je pogoj izpolnjen. Pogoj je enostaven. |
|  | Pogojni stavek (IF ELSE) | V odvisnosti od resničnosti pogoja se izvede ena od dveh vej – ČE, SICER. Pogoj je enostaven. |
|  | Kompleksni pogojni stavek | Pogoj je sestavljeni operator |
|  | Napredni pogojni stavek z vejitvijo (IF … ELIF … ELIF … ELSE) in gnezdeni pogojni stavek | Vejitev v odvisnosti od pogoja na več vej |
|  | Branje in izpis podatkov | Program prebere besedilo in vrne zahtevano. |
|  | Spremenljivka | Ustvarjanje spremenljivk |
|  | Seznami – sprehajanje | Imajo elementi seznama določeno lastnost, iskanje elementa z določeno lastnostjo, kumulativna vsota/produkt/stik |
|  | Seznami – ustvarjanje/spreminjanje | Ustvarjanje seznamov, brisanje elementov iz seznama, dodajanje v seznam |
|  | Tabele | Seznam seznamov, ali seznam nizov, ki jih obdelujemo po črkah, dvo in več dimenzionalni seznami |
|  | Nizi - enostavno | Delo z nizom kot celoto (stikanje, dolžina, primerjanje …) |
|  | Delo z nizi | Obdelava posameznih znakov v nizu, spreminjanje niza |
|  | Slovarji in množice |  |
|  | Uporaba funkcij | Klic že vgrajene ali vnaprej podane funkcije, uporaba parametrov |
|  | Funkcija | Potrebno je sestaviti svojo funkcijo |
|  | Rekurzija | Funkcija, ki kliče samo sebe. |